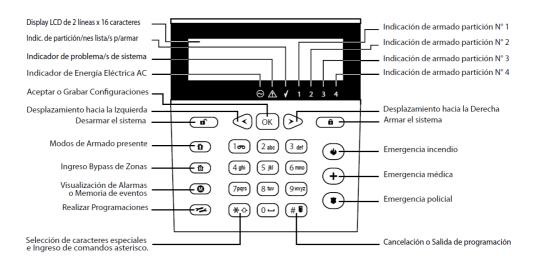
Manual de Usuario

INDICADORES DE TECLADO



INDICACIÓN DE PROBLEMAS

Los estados del sistema son mostrados de dos maneras bien diferenciadas:

- 1) Una forma visual y rápida es lograda mediante la iluminación de símbolos ubicados debajo de la pantalla LCD.
- 2) La otra, simplemente es realizada a través de mensajes escritos en la pantalla, los cuales se irán mostrando en forma cíclica, y podrán variar en función de sus prioridades.

Indicación de Red: El ícono $[\odot]$ encendido señala la presencia de energía eléctrica. El ícono $[\odot]$ parpadeando, indica falla.

Indicación de Problemas: Su sistema supervisa continuamente las diferentes condiciones de fallas. Ante la presencia de alguna de ellas, el teclado hará destellar el ícono de falla [/!] y lo informará a través de un texto en el display del teclado.

CONTROL

Indicación de Listo para armar:

Si una partición está lista para armar, el teclado encenderá el Ícono [\checkmark]. El símbolo [\checkmark] sólo estará encendido si se encuentra al menos una partición asegurada (Todas las zonas cerradas).

Indicación de particiones armadas:

Las particiones armadas son indicadas mediante la iluminación de los números asociados a cada una de ellas. El teclado también informa los diferentes estados en el display.

VISUALIZACIÓN DE MEMORIA DE ALARMAS

El equipo almacenará temporalmente las alarmas ocurridas en el último período de activación, independientemente a cada partición. Para visualizar la/las zonas disparadas durante el último período de activación, deberá presionarse la tecla [], luego seleccionar, con la ayuda de las teclas de selección, la opción "Memoria de alarmas [1]" y finalmente, deberá aceptar la opción seleccionada presionando la tecla [OK].

VISUALIZACIÓN DE LA MEMORIA DE EVENTOS

El equipo es capaz de almacenar hasta 512 eventos con fecha y hora en su memoria interna. Para acceder a dicha información, deberá presionarse la tecla [], con la ayuda de las teclas de selección, buscar la opción "Memoria de Eventos [2]" y presionar [OK] para aceptar la función elegida. Las teclas de selección le servirán para adelantar o retroceder la visualización de los diferentes eventos almacenados.

SONIDOS DE CONFIRMACIÓN

Cuando se introduce información en el teclado, éste lo guiará con tonos que usted debe reconocer:

Tono de Tecla presionada: Cada vez que una tecla sea presionada, el teclado emitirá un tono corto ("BIP").

Tonos de Confirmación: Cuando una operación (p.ej. armado/desarmado) se ejecuta con éxito, o cuando el ingreso de

CONTROL

algún dato es correcto, el teclado produce dos tonos rápidos (BIP-BIP), indicando que la operación fue exitosa.

Tonos de Error: Cuando se realiza una operación errónea (p.ej. El ingreso de un código de usuario inválido), o cuando se desea realizar una operación no permitida, el teclado produce cinco tonos (BIP-BIP-BIP-BIP), indicando que la operación fue rechazada.

Dependiendo de la importancia del error, es posible que el teclado genere un bip largo, el cual le informará que la operación fue rechazada, por ejemplo, el ingreso de un código incorrecto.

PARTICIONES

Su sistema de alarma le permite dividir (o "Particionar") el recinto a proteger en un máximo de hasta 4 áreas o particiones que se pueden armar y desarmar individualmente.

Las áreas comunes son utilizadas en sectores donde los usuarios de diferentes particiones comparten, como pudiendo ser pasillos o zonas de entradas compartidas por otras áreas.

Particionar el Panel de alarma altera las siguientes funciones del sistema:

- 1. Los usuarios tienen acceso restringido a funciones del sistema. Un usuario con acceso a una sola partición, solo puede emitir órdenes que afecten la partición que tiene asignada. Los usuarios pueden trabajar sobre una partición, o varias, dependiendo de sus atributos.
- 2. Los Teclados pueden programarse para trabajar sobre diferentes áreas. Dependiendo de donde estén situados y de cómo estén programados. Los teclados solo pueden manejar información sobre las áreas que les fueron habilitadas.
- **3. Los Tiempos del Sistema son Independientes**. Cada partición maneja sus tiempos de Demora Entrada y/o Salida en forma individual.
- **4. Armado Individual de Áreas**. Cada área puede ser armada en forma individual en cualquiera de los diferentes modos de armado: Armado Ausente, Armado Presente o Armado Presente Instantáneo.

CÓDIGOS DE ACCESO

Los códigos de Acceso, o Códigos de Usuario, son números de identificación que permiten usar ciertos modos de programación, armar/desarmar el sistema así como activar/desactivar funciones como sean inhibir zonas, realizar programaciones, etc.

CÓDIGO DE ACCESO MAESTRO O GENERALES

Los código/s de acceso pueden ser programados para armar y/o desarmar la/las diferentes particiones. También pueden programarse para inhibir zonas y/o programar/borrar a otros códigos de acceso.

CÓDIGOS DE COACCIÓN (ATRACO)

Si un intruso le obliga a desarmar su sistema, este código opcional envía una señal silenciosa para alertar al personal de la estación receptora de alarmas de que usted está en peligro.

Su sistema de alarmas posee la posibilidad de trabajar con cuatro códigos de coacción independientes (uno para cada partición). Su sistema permite hasta cuatro códigos para control a distancia. Cada código permite operar sobre una partición diferente.

MANEJO DE LAS DIFERENTES PARTICIONES MEDIANTE CÓDIGOS DE ACCESO

Hay varias maneras de trabajar sobre el control de las particiones y ellas dependen de las jerarquías que tengan programados los códigos de acceso y los teclados.

Los diferentes modos de controlar las particiones, mediante combinación entre funciones de códigos y atributos de teclados pueden ser:

1. Manejar una partición utilizando un código de acceso que solo tenga permitido manejar dicha partición. Si el teclado en el cual fue ingresado el código maneja la partición que tiene asignada el código, éste será aceptado, de lo contrario será rechazado.

CONTROL Página 4

2. Manejar una Partición con un código que tiene permitido trabajar sobre varias particiones. Si el código es ingresado en un teclado que solo maneja una partición, el código modificará el estado de la partición que tenga asignada el teclado. Si el código es ingresado en un teclado que tiene permitido manejar más de una partición, le pedirá que ingrese las particiones que desea manejar. Seleccione las mismas y luego oprima la tecla [OK].

DIFERENTES MODOS DE ARMADO

Su sistema de seguridad puede ser armado de diferentes modos, para acomodarse a diferentes situaciones.

1) Armado Presente Demorado (En Casa): Los sensores instalados en las zonas definidas como "Zonas Interiores" serán inhibidas y usted podrá permanecer en el interior de su vivienda sin que se genere una alarma.

Si alguien ingresa al recinto por una zona demorada, deberá ingresarse un código de acceso para desarmar la partición, de lo contrario, se generará una alarma.

Para armar en el modo "Presente", ingrese la tecla [1], seleccione la Opción "Presente Demorado" y oprima [OK]

2) Armado Presente Instantáneo (En Casa):

Usted puede permanecer en el interior del recinto, como en el Armado Presente Demorado, pero las zonas demoradas no generarán demora de entrada, por lo tanto si alguien ingresa por una zona de acceso demorada, se generará una alarma en forma inmediata.

Para armar en el modo "Presente Instantáneo" presione la tecla [], Seleccione la opción "Presente Instantáneo", oprima [OK] Una ves armado el teclado irá indicando segundo a segundo el tiempo con que cuenta para abandonar el recinto sin generar una alarma.

CÓMO ANULAR UNA O MÁS ZONAS (solo un período

de armado)

Para anular zonas, deberá realizar los siguientes pasos:

- 1. Pulse la Tecla [13].
- 2. Ingrese su clave de usuario.
- 3. Ingrese el número de la zona que desea anular.

Una vez ingresado el número de la zona, el panel lo informará sobre su estado (Anulado/Normal).

Para continuar anulando zonas, deberá repetir el paso número 3. Para salir del modo anulación de zonas, presione la tecla [#].

PROGRAMACIÓN DEL CHIME DE ZONA

Cada vez que se abra una zona que tenga habilitada la opción de "Chime", el teclado emitirá una serie de pitidos que le informarán que se ha violentado dicha zona.

Para programar Zonas con Chime se deberán realizar los siguientes pasos:

1. Ingresar la tecla [**1**][3][___][#]

Nota: Sólo podrá programarse el Chime en las zonas de la/s partición/ es que tenga habilitadas el teclado con el que se esté realizando la operación.

Cada Teclado puede ser programado con sus Zonas Chime, por lo tanto, a cada teclado se le puede asignar diferentes Zonas Chime.

PROGRAMACIÓN DEL CALENDARIO Y RELOI

Si el Reloj y/o Calendario de su central se encuentran desactualizados, puede ocasionar que realice operaciones en términos incorrectos o que almacene eventos con su fecha y hora erróneos.

Para ajustar la Fecha y Hora, realice los siguientes pasos:

- 1. Presione la tecla [
- 2. Seleccione la opción [2] Reloj/Fecha" ayudado por las teclas de desplazamiento o simplemente, presione la tecla número dos.

CONTROL Página 6

3. Seleccione la información que desee modificar, ayudado por las teclas de desplazamiento [\checkmark \gt].

Fíjese que podrá optar por las opciones de [1] Fecha y [2] Hora.

Presione el número de la opción que desea programar o simplemente presione la tecla [OK] Para aceptar la opción mostrada.

Para salir de esta función, presione la tecla [#].

AJUSTAR EL VOLUMEN DEL TECLADO

El teclado permite ajustar su volumen para adaptarse mejor a sus necesidades.

Para modificarlo, deberá realizar los siguientes pasos:

- 2. Seleccione la opción "[4] Teclado".
- 3. Seleccione la opción [3] Volumen" y presione la tecla [OK]
- 4. Utilice las teclas de desplazamiento para aumentar o disminuir el volumen del teclado y presione la tecla [OK] para guardar los cambios.

Para salir de programación, presione la tecla [#].

CÓMO PROGRAMAR CÓDIGOS DE ACCESO

Usted puede crear o cambiar los códigos de acceso tan a menudo como lo desee. Cualquier código seleccionado debe tener cuatro dígitos. No se puede usar el 0000, o asignar el mismo código de acceso a más de un número de usuario. Evite códigos que sean fácil de adivinar, como el Código de Acceso Maestro que viene programado de fábrica 1234. Por razones de seguridad, asegúrese de cambiar este código a otro número.

Para asignar o cambiar un código de usuario:

- 1. Presione la tecla [22].
- 2. Seleccione la opción "[1] Códigos" y presione [OK].
- 3. Ingrese un código de usuario que tenga habilitada la opción programar.
- 4. Ingrese el número de usuario del código que desea programar.

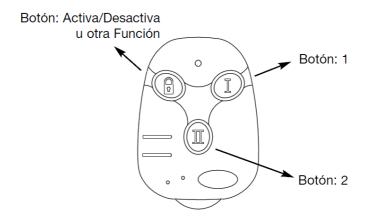
5. Ingrese el código de 4 dígitos que desea grabar.

Para eliminar un usuario, ingrese el código 0000.

Para continuar programando otro nuevo código de acceso, repita las operaciones a partir del paso N°4.

Si desea salir de la programación, ingrese la tecla [#] [1]

CONTROLES REMOTOS A2K4



Los Controles Remotos **A2K4®** pueden ser programados para manejar la Partición N°1, la Partición N°2 o ambas.

Si un botón es programado para Activar/Desactivar, <u>manteniéndolo</u> <u>presionado por más de 3 segundos, el sistema se activará en modo"</u> <u>Armado Presente</u>".

DATOS IMPORTANTES A COMPLETAR

| N° DE ZONA | DESCRIPCION | TIPO DE ZONA |
|------------|-------------|--------------|
| ZONA N° 1 | | |
| ZONA N° 2 | | |
| ZONA N° 3 | | |
| ZONA N° 4 | | |
| ZONA N° 5 | | |
| ZONA N° 6 | | |
| ZONA N° 7 | | |
| ZONA N° 8 | | |

PARA PROGRAMAR NUEVOS CÓDIGOS DE USUARIOS:

| [%] [1] [usuario 32] [OK] código maestro | PARTICION | NOMBRE | | | |
|--|-----------|--------|--|--|--|
| | | | | | |
| Cambio de código maestro | | | | | |
| [32] [] | | | | | |
| [01] [] | | | | | |
| [02] [] | | | | | |
| [03] [] | | | | | |
| [04] [] | | | | | |
| [05] [] | | | | | |
| | | | | | |
| [31] [] | | | | | |
| [37] [] (coacción part. 1) | 1 | | | | |
| [38] [] (coacción part. 2) | 2 | | | | |
| [39] [] (coacción part. 3) | 3 | | | | |
| [40] [] (coacción part. 4) | 4 | | | | |
| Si desea eliminar un código ingrese el código [0000] | | | | | |
| Salir de programación [#][1] | | | | | |

REGISTRO DE MANTENIMIENTO (GARANTIA)

| FECHA DE INS | ST. CAMI | CAMBIAR BATERIA | | INSTALADOR | | |
|-------------------|-------------------|-----------------|-------------------|-------------------|-------------|--|
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| SERVICIO N° FECHA | N° DE ORDEN | SER | RVICIO N° | FECHA | N° DE ORDEN | |
| DETALLE: | | | DETALLE: | | | |
| DETALLE. | | DE | IALLE. | | | |
| | | | | | | |
| | | 1 | | | | |
| FIRMA AUTOR | FIRMA AUTORIZADA: | | FIRMA AUTORIZADA: | | | |
| SERVICIO N° FECHA | N° DE ORDEN | SER | RVICIO N° | FECHA | N° DE ORDEN | |
| DETALLE: | | DET | TALLE: | | | |
| DETALL. | | | IALL. | | | |
| | | | | | | |
| - | | - | | | | |
| FIRMA AUTORIZADA: | | ļ. <u> </u> | FIRIV | FIRMA AUTORIZADA: | | |
| SERVICIO N° FECHA | N° DE ORDEN | SER | VICIO N° | FECHA | N° DE ORDEN | |
| | | DET | ALLE: | | | |
| DETALLE: | | . | ALLE. | | | |
| | | | | | | |
| | _ | | | | | |
| FIRMA AUTORIZADA: | | . | FIRMA AUTORIZADA: | | | |
| | | | | | | |
| SERVICIO N° FECHA | N° DE ORDEN | SER | RVICIO N° | FECHA | N° DE ORDEN | |
| DETALLE: | | | TALLE: | | | |
| DETALLE. | | DE | IALLE. | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

IMPORTANTE

Revisión periódica

Es importante que se realice una verificación periódica y completa del funcionamiento del sistema de seguridad. Si bien el sistema instalado tiene la posibilidad de detectar algunas anomalías (dependiendo del modelo de central, se puede detectar falla en el circuito de teclado o sirena, falla en el sistema de alimentación principal o la batería, etc.) existen algunas, especialmente en el funcionamiento de los periféricos, que solo pueden detectarse con una revisión manual.

Resulta particularmente necesario realizar esta verificación luego de haber realizado modificaciones o reformas en la propiedad, incluyendo cambios en la decoración o en la ubicación de los muebles y aún cuando estas no hayan implicado trabajos específicos en el sistema de alarma. Existe la posibilidad que por error o impericia se haya anulado el funcionamiento de determinados sensores o modificado sus áreas de detección.

Falsas alarmas

Las falsas alarmas implican la utilización innecesaria de recursos, tanto de la empresa como de las autoridades públicas, que muchas veces demoran el tratamiento de eventos reales que puedan generarse simultáneamente. Los recursos que se ponen en juego durante una alarma, sea falsa o real, incluye operadores, líneas de comunicación y vehículo.

El origen de la falsa alarma puede ser de orden técnico, esto incluye problemas en el equipo y/o la instalación del sistema; u operativo, que tiene que ver con errores generados por el mal uso del sistema. La estadística muestra que la mayoría de las falsas alarmas son debidas a errores por parte del usuario: desconocimiento en la activación/desactivación del sistema, mal aseguramiento de las aberturas, etc. Es importante que ante la reiteración de las falsas alarmas nos avoquemos a identificar su origen e instrumentemos las medidas necesarias para solucionarlas.

Corte de línea telefónica

En caso de corte de suministro telefónico, accidental o intencional, su sistema de seguridad no podrá comunicar los eventos a nuestra Central de Monitoreo; el sistema funcionará en modo local activando la/s sirena/s instalada/s. En el caso de los cortes intencionales de líneas, la mayoría de los casos ocurre cuando los moradores se encuentran de viaje, por lo que se deberán extremar las medidas para que esta situación se difunda lo menos posible y/o coordinar con algún encargado para que realice visitas al inmueble durante ese período. En caso de riesgos altos es recomendable la utilización de algún vínculo inalámbrico alternativo.